|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use Case Name | Melakukan Pemesanan Makanan | |
| Priority | High | |
| Actor | Calon Pembeli dan Kasir | |
| Preconditions | Calon Pembeli Sudah Melakukan Login | |
| Flow of Events | Actor Actions | System Response |
| 1. Calon Pembeli Melakukan Login |  |
| 2. user memilih menu yang diinginkan dan menekan tombol "Pesan Sekarang" | 2.1 System menambahkan menu yang sudah dipilih ke keranjang pesanan |
| 3. user memeriksa keranjang pesanan | 3.1 System menampilkan menu yang sudah dipilih beserta total harga |
| 4. user menekan tombol "Konfirmasi Pesanan" | 4.1 System menyimpan pesanan.  4.2 System melanjutkan ke tahap pembayaran. |
| Alternate flow | 4.1 Jika konfirmasi pesanan gagal, system menampilkan ulang form keranjang pesanan | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use Case Name | Melihat Daftar Menu  High  Calon Pembeli   - | |
| Priority |
| Actor |
| Preconditions |
| Flow of Events | Actor Actions | System Response |
| 1. Calon Pembeli mengakses web "Rumah Makan Lado Tanak"  2. Calon pembeli menekan gambar menu untuk melihat detail.  3. Calon Pembeli Menekan button "Pesan Sekarang" | 1.1 System menampilkan landing page yang berisi daftar menu yang tersedia dengan gambar dan harga  2.1 System menampilkan deskripsi menu makanan  2.2 System menampilkan button "Pesan Sekarang"  3.1 System memeriksa apakah pembeli sudah melakukan login |
| Alternate flow | 2.1 Jika menu yang tersedia sudah habis, system akan menampilkan deskripsi menu dengan pesan "Menu sedang tidak tersedia"  2.2 jika menu tidak tersedia, button “pesan sekarang” tidak aktif.  3.1 Jika calon pembeli sudah login, system akan menambahkan menu yang sudah dipesan ke keranjang pesanan dan pelanggan bisa mengkonfirmasi pesanannya. Jika belum login maka system akan menampilkan form login | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use Case Name | Melakukan Pembayaran | |
| Priority | High | |
| Actor | Calon Pembeli | |
| Preconditions | Calon Pembeli Sudah berhasil Melakukan Konfirmasi Pemesanan | |
| Flow of Events | Actor Actions | System Response |
| 1. Calon Pembeli memilih opsi “Melakukan Pembayaran” | 1.1 system menampilkan halaman pembayaran |
| 2. Calon Pembeli memilih metode pembayaran | 2.1 System menampilkan pilihan metode pembayaran yang tersedia (cash dan QRIS) |
| 3. Calon Pembeli memilih metode QRIS | 3.1 System menampilkan QR-Code |
| 4. | 4.1 System menyimpan perubahan. |
| Alternate flow | 4.1 Jika konfirmasi pesanan gagal, system menampilkan ulang form keranjang pesanan | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| elements | description | |
| use case name | Melakukan pemesanan  high  calon pembeli dan kasir  sudah melakukan login | |
| priority |
| actor |
| preconditions |
| flow of events | actor action | system response |
| 1. memilih menu yang diinginkan dan klik "Pesan sekarang"  2. memeriksa keranjang pesanan  3.memilih metode pembayaran  4. mengkonfirmasi pembayaran | 1.1 System menambahkan menu yang sudah dipilih ke keranjang pesanan  2.1 System menampilkan menu yang sudah dipilih beserta total harga  3.1 system menampilkan metode pembayaran yang tersedia  4.1 system memproses pembayaran  4.2 system menampilkan pesan " pembayaran berhasil, pesanan anda sedang di proses" |
| alternate flow | 4.1 jika pembayaran gagal, maka sistem menampilkan pesan "proses pembayaran gagal, silahkan coba lagi atau mengganti metode pembayaran" | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| elements | description | |
| use case name | mengelola transaksi pembayaran  high  calon pembeli dan kasir  sudah melakukan login | |
| priority |
| actor |
| preconditions |
| flow of events | actor action | system response |
| 1. memilih opsi"Mengelola transaksi pembayaran"  2. memilih pesanan yang statusnya belum melakukan pembayaran  3.Kasir mengkonfirmasi pembayaran | 1.1 System menampilkan seluruh daftar pesanan beserta status pembayaran  2.1 Sistem menampilkan rincian pesanan dan metode pembayaran yang tersedia.  3.1 Sistem memproses pembayaran dan memperbarui status pesanan menjadi "dibayar". |
| alternate flow |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use case name  Priority  Actor  Preconditions | Melihat Laporan Penjualan  High  Owner dan Kasir  sudah melakukan login | |
| Flow  of  Events | Actor Actions | System Response |
| 1. Owner/kasir memilih menu “Laporan Penjualan” dari dashboard utama.  2. Owner/kasir memilih priode waktu untuk laporan (Hari, Bulan, Tahun).  3.Owner/kasir mengklik “Lihat Detail” Untuk melihat rincian penjualan. | * 1. Sistem menampilkan halaman laporan penjualan.   2.1 Menampilkan laporan penjualan berdasarkan priode yang di pilih.  3.1 Sistem menampilkan rincian laporan penjualan. |
| Alternate  Flow | * 1. Jika tidak ada data penjualan pada priode yang dipilih, maka sistem menampilkan yang menyatakan “Tidak ada data penjualan pada priode yang dipilih”. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Description | |
| Usecase name  Priority  Actor  Precondition | Membuat akun baru  High  Pelanggan | |
| Flow of Event | Actor Action | System Response |
| |  | | --- | | 1. Pelanggan memilih opsi "Buat Akun Baru". |  |  |  | | --- | --- | |  | 2. Pelanggan memasukkan data diri ke dalam form pendaftaran. |  |  |  | | --- | --- | |  | 3. Pelanggan mengirimkan form pendaftaran. | | 1.1. Sistem menampilkan form pendaftaran yang harus diisi oleh pelanggan.  3.1. Sistem memvalidasi input data, memastikan formatnya benar (misalnya email valid dan password kuat).  3.2. Sistem memproses data dan, jika valid, membuat akun baru serta mengarahkan pengguna ke halaman login. |
| Alternate Flow | |  | | --- | | 3.1 Jika data tidak valid (misalnya, email sudah terdaftar atau password tidak cukup kuat), sistem menampilkan ulang form pendaftaran | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Description | |
| Use Case Name  Priority  Actor  Precondition | Mengelola daftar menu  High  Kasir  Sudah login | |
| Flow of Event | Actor Action | System Response |
| 1. Kasir menekan tombol Daftar Menu  2. Kasir memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus menu  3. Kasir memasukkan detail menu baru atau melakukan perubahan pada menu yang ada  4. Kasir mengonfirmasi perubahan | 1.1 . Sistem menampilkan semua menu yang tersedia dengan opsi untuk mengelola.  2.1. Sistem menyesuaikan tampilan berdasarkan aksi yang dipilih oleh kasir  4.1. Sistem memastikan semua informasi yang diperlukan untuk menu baru atau yang diubah sudah lengkap dan valid.  4.2. Sistem memperbarui data menu di database dan memberikan umpan balik kepada kasir. |
| Alternate Flow | 4.2. Jika ada masalah saat mengupdate data, sistem menampilkan pesan kesalahan dan menyarankan mencoba lagi. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Description | |
| Nama use case | Mengelolah Pesanan Pelanggan | |
| Prioritas | High | |
| Aktor | Kasir | |
| Prekondisi | Kasir sudah login ke sistem dan memiliki akses ke menu pengelolaan pesanan. | |
| Flow of Event | Actor Action | System Response |
| **1. Kasir** memilih opsi "Mengelola Pesanan Pelanggan" di menu utama.  2. **Kasir** memilih pesanan yang ingin dikelola.  3 **Kasir** mengubah detail pesanan (menambah atau menghapus item, mengubah jumlah, atau mengupdate status).  4. **Kasir** menekan tombol "Simpan Perubahan". | **1.1 Sistem** menampilkan daftar semua pesanan yang ada.  2.1 **Sistem** menampilkan detail lengkap dari pesanan yang dipilih.  3.1 **Sistem** memperbarui tampilan detail pesanan dengan perubahan yang dilakukan.  4.1 **Sistem** memvalidasi data yang dimasukkan dan menyimpan perubahan ke database.  4.2 **Sistem** menampilkan pesan konfirmasi bahwa perubahan telah disimpan. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Description | |
| Nama use case | Membuat Laporan Penjualan | |
| Priosritas | Tinggi | |
| Aktor | Kasir | |
| Prekondisi | Kasir sudah login ke sistem dan berada di halaman laporan. | |
| Flow of Event | Actor Action | System Response |
| 1. **Kasir** memilih halaman “Laporan Penjualan" dari menu utama.  2. Kasir memilih opsi “Membuat Laporan Penjualan”  3. **Kasir** memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir untuk laporan.  4. Kasir menginput data ke sistem  5. **Kasir** menekan tombol "Buat Laporan". | 1.1 Sistem menampilkan halaman dan daftar laporan penjualan  2.1. **Sistem** menampilkan form untuk memilih periode waktu dan kategori laporan.  3.1 **Sistem** memvalidasi rentang tanggal.  5.1 **Sistem** mengumpulkan dan memproses data penjualan sesuai periode yang dipilih.  5.2 **Sistem** menghasilkan laporan penjualan dalam format tabel. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use case name  Priority  Actor  Preconditions | Melihat status pesanan  Pelanggan  Pelanggan harus sudah login ke dalam sistem | |
| Flow  Of  events | Actor Actions | System Response |
| 1. Klik Melihat status Pesanan | 1.1 System Menampilkan status terkini dari pesanan(sedang diproses, sudah selesai, dan terjadwal). |
| Alternate  flow | - | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use case name  Priority  Actor  Preconditions | Melakukan Reservasi  Tinggi  Pelanggan dan Kasir  Pelanggan harus login ke sistem.  Sistem harus menampilkan ketersediaan meja pada waktu yang diminta. | |
| Flow  Of  events | Actor Actions | System Response |
| 1. User memilih opsi “melakukan reservasi”  2. user mengisi form reservasi (tanggal, waktu, jumlah orang).  3. user memilih menu makanan dan jumlah pesanan  4. user mengonfirmasi reservasi dan pesanan makanan  5. User melakukan pembayaran | * 1. Sistem menampilkan form untuk mengisi detail reservasi (tanggal, waktu, jumlah orang).   2.1 Sistem memverifikasi ketersediaan waktu dan tanggal yang diinginkan  2.2 Sistem menampilkan menu yang tersedia  3.1 Sistem menambahkan item menu yang dipilih ke dalam daftar pesanan  4.1 Sistem menampilkan dan menyimpan ringkasan reservasi dan pesanan makanan  4.2 Sistem melanjutkan ke menu pembayaran  5.1 Sistem memverifikasi pembayaran  5.2 Sistem mengkonfirmasi reservasi |
| Alternate  flow | 2.1 Jika waktu dan tanggal yang diinginkan tidak tersedia, system mengarahkan untuk memilih waktu dan tanggal lain.  5.1 jika pembayaran gagal, system mengarahkan ke melakukan pembayaran kembali | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elements | Descriptions | |
| Use case name  Priority  Actor  Preconditions | Melakukan Login  Tinggi  Pelanggan , Kasir, dan owner  - | |
| Flow  Of  events | Actor Actions | System Response |
| 1. mengakses web rumah makan lado tanak  2. Klik menu login  3. menginput username dan password  4. klik button login | * 1. Sistem menampilkan dashboard daftar menu rumah makan lado tanak   2.1 Sistem menampilkan form login  4.1 Sistem melakukan validasi data  4.2 Sistem menampilkan dashboard utama masing-masing pengguna |
| Alternate  flow | 4.1 jika username, password salah. Maka system akan menampilkan form login kembali | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Description | |
| Nama use case | Mengelolah Reservasi | |
| Prioritas | High | |
| Aktor | Kasir | |
| Prekondisi | Kasir sudah login ke sistem dan memiliki akses ke menu pengelolaan pesanan. | |
| Flow of Event | Actor Action | System Response |
| **1. Kasir** memilih opsi "Lihat Daftar Reservasi" di menu utama.  2. **Kasir** memilih pesanan yang ingin dikelola.  3 **Kasir** menngedit detail pesanan (membatalkan atau mengupdate status).  4. **Kasir** menekan tombol "Simpan Perubahan". | **1.1 Sistem** menampilkan daftar semua reservasi yang ada.  2.1 **Sistem** menampilkan detail lengkap dari pesanan yang dipilih.  4.1 **Sistem** memvalidasi data yang dimasukkan dan menyimpan perubahan ke database.  4.2 **Sistem** menampilkan pesan konfirmasi bahwa perubahan telah disimpan. |